# Муниципальное образование город Армавир Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение- средняя общеобразовательная школа № 23

# ОЦЕНОЧНЫЕ И ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ПРЕДМЕТУ «ИНФОРМАТИКА» ДЛЯ 7-8 КЛАССОВ: ТЕСТЫ И КРОССВОРДЫ (методические материалы)

Автор - составитель: учитель информатики Ольга Викторовна Саморукова

## СОДЕРЖАНИЕ

Пояснительная записка
Оценочные и измерительные материалы по предмету "Информатика"
для 7 класса
Тест и кроссворд к теме «Информация и информационные
процессы»
Тест и кроссворд к теме «Компьютер как универсальное устройство
для работы с информацией. Основные компоненты компьютера и их
функции»7
Тест и кроссворд к теме «Компьютер как универсальное устройство
для работы с информацией. Программное обеспечение компьютера»9
Тест и кроссворд к теме «Обработка графической информации»11
Тест и кроссворд к теме «Обработка текстовой информации»14
Оценочные и измерительные материалы по предмету "Информатика"
для 8 класса17
Тест и кроссворд к теме «Математические основы информатики.
Системы счисления»
Тест и кроссворд к теме «Математические основы информатики.
Элементы алгебры логики»19
Тест и кроссворд к теме «Основы алгоритмизации»21
Тест и кроссворд к теме «Начала программирования»24
Ответы и критерии оценивания27

#### Пояснительная записка.

Оценочные и измерительные материалы по предмету «информатика» для 7-8 классов: тесты и кроссворды (методические материалы) составлены на основе программы курса информатики по учебникам Л.Л. Босовой и А.Ю. Босовой "Информатика" для 7-8 классов общеобразовательных учреждений.

Материалы содержат вопросы для проверки знаний теоретического материала учащихся по информатике, составленные в соответствие с программой для общеобразовательных учебных заведений и предназначены для работы с учебником. Тематические вопросы разной степени сложности. Это позволяет осуществлять проверку знаний в соответствии с индивидуальными особенностями обучающихся.

Решение кроссвордов многие называют «гимнастикой yma». кроссвордов благотворно Разгадывание влияет на организм оно успокаивает, расслабляет, что побуждает все органы работать в оптимальном режиме. Это тренирует память, расширяет кругозор, и даже способствуют развитию сообразительности. Тесты дают возможность заметно улучшить образовательный процесс, т.к. являясь обязательной частью педагогических новаций, они снижают затраты на проверку знаний, помогают выявить индивидуальный темп обучения, а также пробелы в текущей и итоговой подготовке.

Цель разработки: создать условия для активизации мыслительной и познавательной деятельности учащихся через решение кроссвордов и выполнение тестов.

Задачи соответствуют требованиям ФГОС:

Коммуникативные:

- способствовать воспитанию интереса к предмету информатика;
- уметь работать в коллективе;
- слушать и понимать инструкцию к учебному заданию;
- осуществлять самоконтроль.

Регулятивные:

- соблюдать правила поведения в кабинете информатики;
- формулировать учебную задачу;

Познавательные:

- уметь работать с информацией, выделять главное.

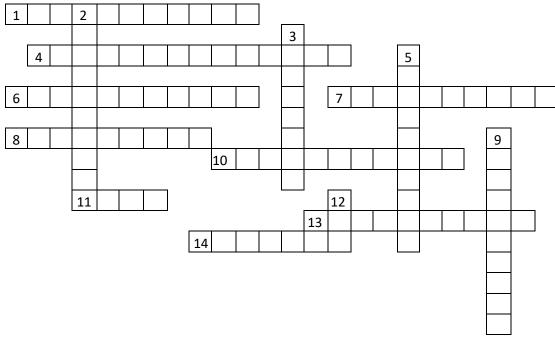
Возможность использования пособия для организации индивидуальной, групповой и фронтальной работы в классе, а также в качестве домашнего задания.

Ожидаемые результаты: развитие компетенции самостоятельного поиска информации учащимися.

## ОЦЕНОЧНЫЕ И ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ПРЕДМЕТУ "ИНФОРМАТИКА" ДЛЯ 7 КЛАССА

#### Тест и кроссворд к теме «Информация и информационные процессы»

#### *КРОССВОРД*



#### По вертикали:

- 2. Сведения об окружающем мире и протекающих в нём процессах, расширяющие уровень осведомленности человека.
- 3. Всемирная система объединённых компьютерных сетей для хранения, обработки и передачи информации.
- 5. Вид информации, с помощью которой человек получает сведения о температуре предмета, качестве его поверхности.
- 9. К какому языку относятся системы математических, химических символов?
- 12. Минимальная единица измерения информации.

- 1. Переход от одной формы представления информации к другой, более удобной для восприятия.
- 4. Какие процессы связаны с изменением информации?
- 6. Сигнал без разрывов, принимающий бесконечное множество значений из некоторого лиапазона.
- 7. Сигнал, принимающий конечное число значений, которые можно пронумеровать.
- 8. Целенаправленный процесс изменения содержания или формы представления информации.
- 10. Выделенные слова на страницах сайтов.
- 11. Знаковая система, используемая человеком для выражения своих мыслей, общения с другими людьми.
- 13. Вид информации, с помощью которой человек получает 80-90% всей информации.
- 14. Знаковая система, конечный набор отличных друг от друга символов.

#### **TECT**

#### 1. Информация – это...

- а) набор символов и знаков;
- b) сведения об окружающем мире, повышающие уровень осведомленности человека;
- с) математические вычисления;
- d) круговорот воды в природе.

#### 2. Что из нижеперечисленного не относится к свойствам информации:

- а) понятность;
- b) актуальность;
- с) грамотность;
- d) результативность.

#### 3. 90 % всей информации человек получает при помощи:

- а) органов слуха;
- b) органов зрения;
- с) органов осязания;
- d) органов обоняния.

## 4. Какая система счисления используется для кодирования информации в компьютере?

- а) двоичная;
- b) восьмеричная;
- с) десятичная;
- d) шестнадцатеричная.

#### 5. Минимальная единица измерения количества информации:

- а) 1 Мбайт;
- b) 1 Кбайт:
- с) 1 байт;
- d) 1 бит.

## 6. В кодировке Unicode на каждый символ отводится 2 байта. Определите информационный объем слова из 24 символов в этой кодировке.

- а) 384 бита:
- b) 192 бита;
- с) 256 бит;
- d) 48 бит.

#### 7. Поисковой системой не является:

- a) Google;
- b) Astoria;
- c) Rambler;
- d) Яндекс.

#### 8. В таблице представлены коды пяти букв.

A	Б	В	Γ	Д
01	10	000	001	110

Определите какой набор букв закодирован двоичной строкой 0000111000110.

- а) ВАГБД;
- b) ГДВАБ;
- с) ВАДГБ;
- d) АГВДБ.

# 9. Даны запросы к поисковой системе. По какому запросу будет найдено наибольшее количество соответствующих ему страниц?

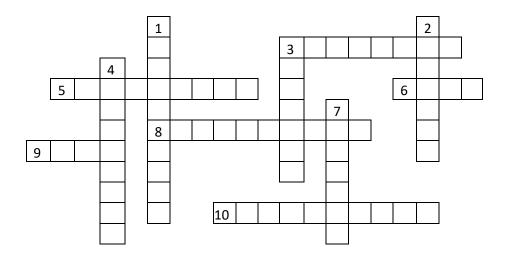
- а) красный & синий & зелёный & белый;
- б) синий & зелёный;
- в) (синий & зелёный)] белый;
- г) синий & зелёный & белый.

# 10. Выбери правильный вариант ответа. Передача информации осуществляется по схеме:

- а) источник информации кодирующее устройство канал связи декодирующее устройство приёмник информации;
- b) источник информации канал связи кодирующее устройство— декодирующее устройство приёмник информации;
- с) кодирующее устройство источник информации канал связи декодирующее устройство приёмник информации;
- d) кодирующее устройство источник информации приёмник информации канал связи декодирующее устройство.

# Тест и кроссворд к теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией. Основные компоненты компьютера и их функции»

#### *КРОССВОРД*



#### По вертикали:

- 1. Карта, предназначенная для связи системного блока и монитора.
- 2. Устройство вывода звуковой информации.
- 3. Основное устройство ПК, предназначенное для вывода информации.
- 4.Универсальное электронное программно-управляемое устройство для работы с информацией.
- 7. Устройство вывода информации на бумагу.

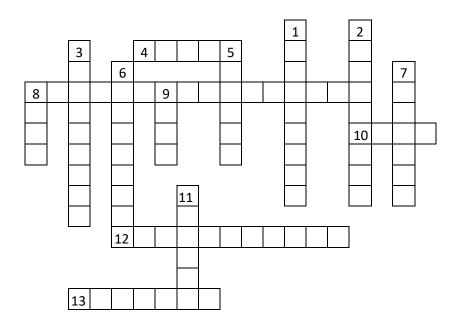
- 3. Устройство ввода звуковой информации в компьютер.
- 5. Центральное устройство компьютера, обрабатывающее импульсы.
- 6. Разъём на системном блоке, предназначенный для подключения внешних устройств.
- 8. Устройство ввода информации с клавишами.
- 9. Указательное устройство ввода информации, обеспечивающее взаимодействие пользователя с компьютером.
- 10. Память, встроенная в компьютер и управляемая процессором.

## <u>TECT</u>

1. L	центральным устроиством компьютера является:
a)	мышь;
b)	клавиатура;
c)	монитор;
d)	процессор.
<b>2.</b> 4	Іто не относится к устройству ввода информации?
a)	микрофон;
b)	принтер;
c)	мышь;
d)	сканер.
<b>3.</b> 4	Іто не относится к устройству вывода информации?
a)	клавиатура;
b)	колонки;
c)	монитор;
d)	наушники.
4. K	Сакая клавиша завершает ввод команды и вызывает её выполнение?
a)	Shift;
b)	Delete;
c)	Insert;
d)	Enter.
5. (	Скорость передачи данных через ADSL-соединение равна 128000 бит/с.
Чер	оез данное соединение передают файл размером 625 Кбайт. Определите
вре	мя передачи файла в секундах.
a)	20 c;
b)	40 c;
c)	60 c;
d)	80 c.

# Тест и кроссворд к теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией. Программное обеспечение компьютера»

#### **КРОССВОРД**



#### По вертикали:

- 1. Единицы измерения тактовой частоты.
- 2. Средства, обеспечивающие взаимосвязь между человеком и компьютером.
- 3. Последовательность команд, которые необходимо выполнить над данными для решения поставленной задачи.
- 5.Выделенный или специализированный компьютер для выполнения сервисного программного обеспечения.
- 6. Программа, осуществляющая сжатие программ и данных.
- 7. Программа, управляющая работой подключенных к компьютеру устройств.
- 8. Кнопка, расположенная на панели задач, которая позволяет вызывать Главное меню.
- 9. Выводимый на экран список команд.
- 11. Графическое изображение иерархической файловой структуры.

- 4. Вредоносная программа, способная нанести ущерб данным на компьютере.
- 8. Процесс создания программ.
- 10. Поименованная область внешней памяти.
- 12.Параметр процессора, определяющий, какое количество бит информации обрабатывают регистры **процессора** за период одного такта.
- 13. Поименованная совокупность файлов и подкаталогов.

#### **TECT**

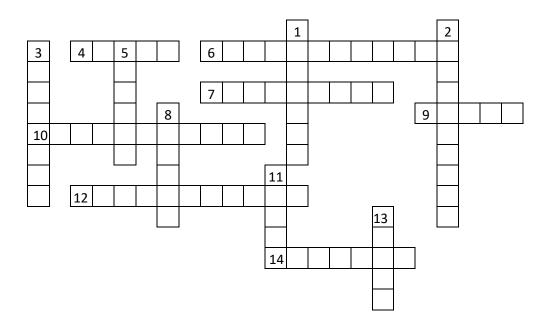
- 1. Средства, обеспечивающие взаимодействие между устройствами компьютера это...
- а) пользовательский интерфейс;
- b) клавиатурный интерфейс;
- с) аппаратный интерфейс;
- d) загрузка компьютера.
- 2. Архиваторы это специальные программы, осуществляющие...
- а) увеличение объема программ и данных;
- b) увеличение количества пикселей в изображении;
- с) улучшение качества программ и данных;
- d) сжатие программ и данных.
- 3. Какие приложения предназначены для автоматизации вычислений?
- а) графические редакторы;
- b) электронные таблицы;
- с) текстовые редакторы;
- d) редакторы презентаций.
- 4. Какая программа не является антивирусной?
- a) WinRAR;
- b) Kaspersky;
- c) Avast;
- **d**) Panda.
- 5. В некотором каталоге хранился файл Дневник.txt. После того, как в этом каталоге создали подкаталог и переместили в созданный подкаталог файл Дневник.txt, полное имя файла стало

A:\SCHOOL\USER\TXT\MAY\Дневник.txt. Каково полное имя каталога, в котором хранился файл до перемещения?

- a) MAY:
- b) A:\SCHOOL\USER\TXT;
- c) TXT;
- d)  $A:\SCHOOL\USER\TXT\MAY.$

#### Тест и кроссворд к теме «Обработка графической информации»

#### **КРОССВОРД**



#### По вертикали:

- 1. Какой цвет дает сумма зеленого и синего цветов.
- 2. Характеристика монитора определяется как произведение количества строк изображения на количество точек в строке.
- 3. Инструмент рисования кистью с переменным давлением в графическом редакторе.
- 5. Уменьшение информационного объема графического файла.
- 8. На основе чего формируются изображения в векоторной графике.
- 11.Инструмент рисования в графическом редакторе с выборочным копированием из изображения при помощи кисти.
- 13. Рабочая область для рисования в графическом редакторе.

- 4. В виде чего формируется изображение в растровой графике?
- 6. В персональном компьютере монитор и видеокарта, включающие в себя видеопамять и видеопроцессор, образуют...
- 7. Какой цвет дает сумма красного и синего цветов в RGB.
- 9. Единица измерения частоты обновления экрана.
- 10. Какой редактор позволяет создавать и редактировать изображения?
- 12. Электронное энергозависимое запоминающее устройство.
- 14. Минимальный элемент изображения на экране монитора.

#### **TECT**

	<u>IECI</u>
1. П	Іиксель – это
a)	физическое явление;
b)	аналоговое изображение;
c)	элемент изображения;
d)	кнопка на клавиатуре.
2. N	Лодель цветопередачи RGB включает в себя цвета:
a)	красный, зеленый, синий;
b)	красный, желтый, синий;
c)	желтый, зеленый, синий;
d)	белый, красный, зеленый.
3. Д	[лина двоичного кода, который используется для кодирования цвета
пик	сселя, называется
a)	высота цвета;
b)	глубина цвета;
c)	ширина цвета;
d)	насыщенность цвета
изо	ассчитайте объем видеопамяти, необходимой для хранения графического бражения, занимающего весь экран монитора, с разрешением 1280 на 1024 алитрой из 65 536 цветов.
a)	1,5 Кбайт;
b)	2,5 Мбайт;
c)	1,5 Мбайт;
d)	2,5 Кбайт.
5. II	Іространственное разрешение монитора определяется как:
a)	количество пикселей в строке;
b)	количество строк на экране;
c)	размер видеопамяти;
d)	произведение количества строк изображения на количество точек в строке.
бай	(ля хранения растрового изображения размером 64*64 пикселя отвели 512 тов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре бражения?
a)	2 цвета;

4 цвета;

6 цветов;

8 цветов.

b)

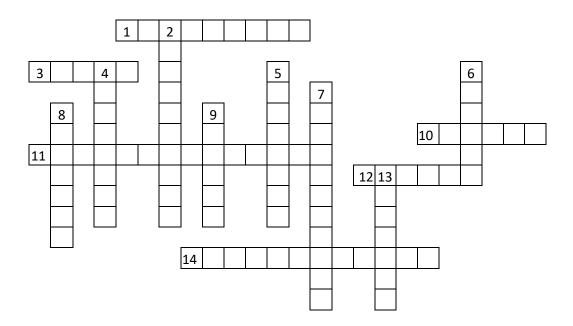
c)d)

a)	рисунки;
b)	чертежи;
c)	фотографии;
d)	текст.
<b>8.</b>	<b>Јостоинством какой графики является возможность масштабирования</b>
	бражений без потери качества?
a)	растровая графика;
b)	оригинальная графика;
c)	векторная графика;
d)	циклическая графика.
9. H	Сакой из нижеперечисленных форматов не является форматом
	фического изображения?
a)	JPEG;
b)	EXE;
c)	WMF;
d)	EPS.
10.	Инструменты графического редактора JIMP, предназначенные для
	оты с выделенными областями:
a)	контуры, пипетка, лупа;
b)	ластик, аэрограф, штамп;
c)	перо, кисть, заливка;
d)	вращение, наклон, зеркало.

7. Что из нижеперечисленного не является графическими объектами?

#### Тест и кроссворд к теме «Обработка текстовой информации»

#### **КРОССВОРД**



#### По вертикали:

- 2.Вспомогательная информация, которая выводится на полях каждой страницы документа.
- 4. Произвольное количество следующих один за другим символов текста.
- 5. Какой командой в текстовом редакторе пользователь может вернуть документ к состоянию, которое было несколько шагов назад.
- 6.Высота шрифта, измеряемая от нижнего края самой низкой буквы до верхнего края самой высокой буквы.
- 7. Какие программы применяются для перевода текстовых документов?
- 8. Простой текстовый редактор.
- 9. Самая длинная кнопка на клавиатуре.
- 13. Ориентация листа бумаги, в которой высота листа больше его ширины.

- 1. Какой редактор является прикладной программой для создания и обработки текстовых документов?
- 3. Выполненные в едином стиле изображения символов, используемых для письма.
- 10. Минимальная графическая единица текста.
- 11. Процесс оформления текста.
- 12. Какое устройство используют для ввода текстов в память компьютера с бумажных носителей?
- 14. Расположение абзаца относительно боковых границ страницы.

## **TECT**

1. П это.	
a)	графический редактор;
b)	текстовый редактор;
c) d)	видеоредактор; аудиоредактор.
u)	аудиоредактор.
	Сакой из нижеперечисленных форматов не является форматом текстового іла?
a)	TXT;
b)	DOC;
c)	HTML;
d)	MP4.
3. H	Габор (ввод) текста осуществляется с помощью:
a)	клавиатуры;
b)	принтера;
c)	сканера;
d)	процессора.
	Гри работе на клавиатуре необходимо придерживаться некоторых омендаций. Какая кнопка предназначена для работы большими
-	ъцами?
a)	Esc;
b)	NumLock;
c)	Пробел;
d)	Insert.
5. B	выберите правильный вариант раставления пробелов в предложении:
a)	Осень стояла холодная, земля промерзла и была твердая, как камень.
b)	Осень стояла холодная, земля промерзла и была твердая, как камень.
c)	Осень стояла холодная, земля промерзла и была твердая, как камень.
d)	Осень стояла холодная, земля промерзла и была твердая, как камень.
	Сакая из комбинаций клавиш предназначена для прокрутки текста на аницу вверх?
a)	Ctrl+PageDown;
b)	Ctrl+PageUp;
c)	Ctrl+Home;

d)

Ctrl+End.

7	Формати	napaiiiia	TAICCTS -	- 270
<i>/</i> •	<b>w</b> opmain	рование	Tekcia -	- 910

- а) процесс оформления текста;
- b) процесс удаления текста;
- с) процесс создания текста;
- d) процесс копирования текста.

#### 8. Минимальная графическая единица текста:

- а) шрифт;
- b) начертание;
- с) цвет;
- d) символ.

#### 9. Ориентация листа бумаги, при которой высота листа больше его ширины:

- а) альбомная;
- b) книжная;
- с) блокнотная;
- d) тетрадная.

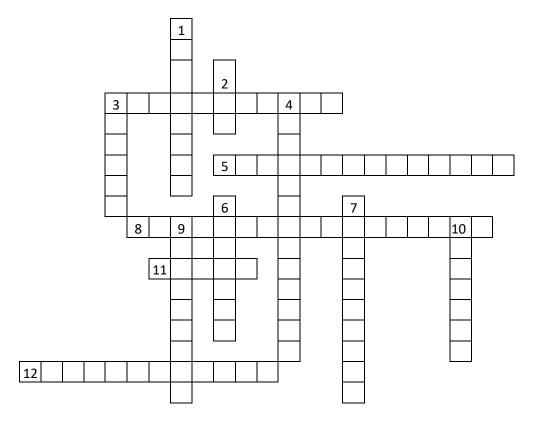
# 10. Текст, набранный в текстовом редакторе, хранится на внешнем запоминающем устройстве в виде:

- а) таблицы кодировки;
- b) каталога;
- с) папки;
- d) файла.

## ОЦЕНОЧНЫЕ И ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ПРЕДМЕТУ "ИНФОРМАТИКА" ДЛЯ 8 КЛАССА

## Тест и кроссворд к теме «Математические основы информатики. Системы счисления»

#### **КРОССВОРД**



#### По вертикали:

- 1. Позиционная система счисления с основанием 2.
- 2. Элемент ячеек, из которых состоит оперативная память компьютера.
- 3. В каком коде хранятся в компьютере положительные числа.
- 4.Система счисления, в которой количественный эквивалент цифры в числе не зависит от его положения в записи числа.
- 6. Простейшая и самая древняя система счисления.
- 7. Система записи чисел, которой мы пользуемся в повседневной жизни.
- 9. Знаковая система, в которой приняты определенные правила записи чисел.
- 10. Совокупность цифр, знаков, символов.

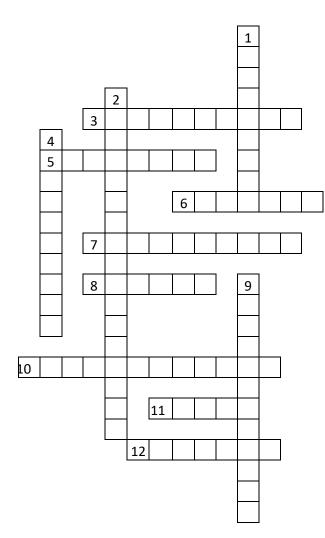
- 3. Система счисления, в которой количественный эквивалент цифры зависит от её положения в записи числа.
- 5. В каком коде хранятся в компьютере отрицательные числа?
- 8. Позиционная система счисления с основанием 16.
- 11. Знаки, с помощью которых записываются числа.
- 12. Позиционная система счисления с основанием 8.

## <u>TECT</u>

1. Ч	то из нижеперечисленного не относится к системам счисления?
a)	унарная система;
b)	непозиционная система;
c)	позиционная система;
d)	кровеносная система.
2.	Алфавит какой системы счисления составляют цифры 0-9?
a)	двоичной;
b)	восьмеричной;
c)	десятичной;
d)	шестнадцатиричной.
	выберите правильный вариант ответа перевода числа 37 из десятичной
сист	гемы счисления в двоичную:
a)	100101;
b)	111000;
c)	101010;
d)	101100.
4. B	ыберите правильный вариант ответа перевода числа 12АС из
шес	тнадцатеричной системы счисления в десятичную:
a)	3650;
b)	4780;
c)	8412;
d)	3920.
5. B	ыполнив операцию сложения над двоичными числами 11110+1011001,
опр	еделите правильный вариант ответа:
a)	101111;
b)	1000011;
c)	1010101;
d)	1110111.
,	

# Тест и кроссворд к теме «Математические основы информатики. Элементы алгебры логики»

#### КРОССВОРД



#### По вертикали:

- 1. Как называют инверсию?
- 2. Какими предложениями в русском языке выражаются высказывания?
- 4. Логическая операция, которая двум высказываниям ставит в соответствие новое высказывание, являющееся ложным тогда и только тогда, когда оба исходных высказывания ложны.
- 9.Предложение, содержание которого можно однозначно определить как истинное или ложное.

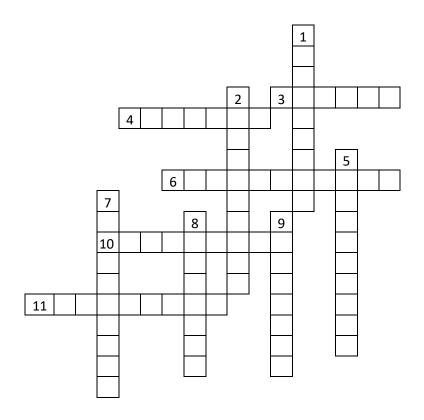
- 3. Логическая операция, ставящая в соответствие двум высказываниям новое высказывание, являющееся истинным тогда и только тогда, когда оба исходных высказывания истинны.
- 5. Логическая операция, которая высказыванию ставит в соответствии новое высказывание, значение которого противоположно исходному.
- 6. Наука об общих операциях, аналогичных сложению и умножению, которые могут выполняться над разнообразными математическими объектами.
- 7. Какое выражение содержит логические переменные, знаки логических операций и скобки?
- 8. Как называются основные свойства логических операций?
- 10.В какой технике используется двоичная система счисления?
- 11. Как называются знаки, с помощью которых записываются числа?
- 12. Как называется система счисления, в которой цифры служат для обозначения чисел?

## <u>TECT</u>

	Предложение на любом языке, содержание которого можно однозначно ределить как истинное или ложное, называется:
a)	уравнением;
b)	алфавитом;
c)	высказыванием;
d)	документом.
	Логическая операция, ставящая в соответствие двум высказываниям вое высказывание, являющееся истинным тогда и только тогда, когда оба
	содных высказывания истинны:
a)	конъюнкция;
b)	дизъюнкция;
c)	инверсия;
d)	эквивалентность.
	Для какой логической операции соответствует логическая связка «не», еверно, что»:
a)	конъюнкция;
b)	дизъюнкция;
c)	инверсия;
d)	эквивалентность.
	Для какого из приведённых чисел истинно высказывание: исло <75) И НЕ (число чётное)?
a)	46;
b)	53;
c)	80;
d)	99.
	Для какого из приведённых значений числа $X$ ложно высказывание: $X(X < 7)$ ИЛИ $(X < 6)$ ?
a)	4;
b)	5;
c)	6;
d)	7.

#### Тест и кроссворд к теме «Основы алгоритмизации»

#### **КРОССВОРД**



#### По вертикали:

- 1. Языковая конструкция для вычисления значения с помощью одного или нескольких операндов.
- 2. Алгоритмическая конструкция, отображающая естественный последовательный порядок действий.
- 5. Величина, значение которой меняется в процессе его исполнения.
- 7. Алгоритмическая конструкция, представляющая собой последовательность действий, выполняемых многократно.
- 8.Описание последовательности действий, приводящих от исходных данных к требуемому результату.
- 9.Отдельный информационный объект, число, символ, строка.

- 3. Набор некоторого числа однотипных элементов, которым присвоено одно имя.
- 4. Универсальный язык программирования, получивший свое название в честь выдающегося ученого.
- 6. Некоторый объект, способный выполнять определенный набор команд.
- 10. Алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости от результата проверки условия, предусмотрен выбор одной из двух последовательностей действий.
- 11. Языковые конструкции, с помощью которых в программах записываются действия, выполняемые над данным в процессе решения задачи.

#### **TECT**

			•			
1.	Описание последовательности	действий,	приводящих	от исходных	данных	К
тр	ебуемому результату – это					
a)	результат;					
b)	задача;					
c)	алгоритм;					
d)	исходные данные.					

- 2. Некоторый объект, способный выполнять определенный набор команд это...
- а) исполнитель;
- b) закрепитель;
- с) решатель;
- d) руководитель.
- 3. Что из нижеперечисленного не относится к характеристикам формальных исполнителей?
- а) круг решаемых задач;
- b) среда исполнителя;
- с) система команд исполнителя;
- d) дискретизация.
- 4. Какое из свойств алгоритма означает, что путь решения задачи разделен на отдельные шаги?
- а) свойство понятности;
- b) свойство дискретности;
- с) свойство определенности;
- d) свойство результативности.
- 5. У исполнителя Сигма две команды, которым присвоены номера:
- 1. прибавь 1;
- 2. раздели на b
- $(b 1)^2$  неизвестное натуральное число;  $b \ge 2$ ). Выполняя первую из них, Сигма увеличивает число на экране на 1, а выполняя вторую, делит это число на b. Известно, что программа 12111 переводит число 50 в число 20. Определите значение b:
- a) 1;
- b) 2;
- c) 3;
- d) 4.
- 6. У исполнителя Квадратор две команды, которым присвоены номера:
- 1. возведи в квадрат
- 2. прибавь в
- (b неизвестное натуральное число)

Первая из них возводит число на экране во вторую степень, вторая прибавляет к числу *b*. Программа для исполнителя — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 12122 переводит число 2 в число 72. Определите значение *b*.

- a) 1;
- b) 2;
- c) 3;
- d) 4.
- 7. Некоторый алгоритм из одной цепочки символов получает новую цепочку следующим образом. Сначала вычисляется длина исходной цепочки символов; если она чётна, то в середину цепочки символов добавляется символ A, а если нечётна, то в начало цепочки добавляется символ B. В полученной цепочке символов каждая буква заменяется буквой, следующей за ней в русском алфавите (A на B, B на B и B т. д., а B на A). Получившаяся таким образом цепочка является результатом работы алгоритма.

Дана цепочка символов  $\underline{\Phi TOP}$ . Какая цепочка символов получится, если к данной цепочке применить описанный алгоритм дважды (т. е. применить алгоритм к данной цепочке, а затем к результату вновь применить алгоритм)?

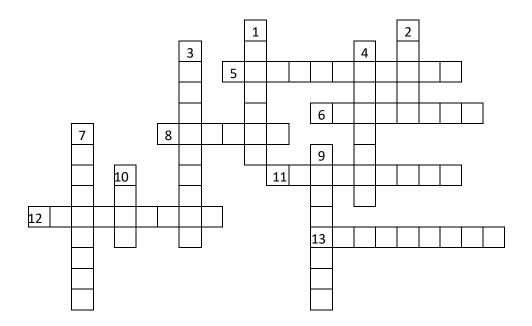
Русский алфавит: АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ.

- а) ВЦФВРТ;
- b) БХУБПС;
- с) ХУБПС;
- d) ВЦЦРТ.
- 8. Какая алгоритмическая конструкция отображает естественный, последовательный порядок действий?
- а) ветвление;
- b) следование;
- с) повторение;
- d) цикл.
- 9. Какого типа циклов в алгоритмической конструкции «повторение» не существует?
- а) цикл с заданным условием продолжения работы;
- b) цикл с заданным условием окончания работы;
- с) цикл с заданным числом повторений;
- d) цикл с заданным условием начинания работы.
- 10. Определите значение переменной а после выполнения алгоритма:

- a) 30;
- b) 40;
- c) 50;
- d) 60.

#### Тест и кроссворд к теме «Начала программирования»

#### **КРОССВОРД**



#### По вертикали:

- 1.Универсальный язык программирования, получивший свое название в честь выдающегося ученого.
- 2. Используют для обозначения констант, переменных, программ и других объектов.
- 3. Тип данных char в языке Паскаль.
- 4. Алгоритмическая конструкция, отображающая естественный, последовательный порядок действий.
- 7. Запись алгоритма на языке программирования.
- 9. Какой оператор используют при записи разветвляющихся алгоритмов?
- 10. Алгоритмическая конструкция, представляющая собой последовательность действий, выполняемых многократно.

- 5. Некоторый объект, способный выполнять определенный набор команд.
- 6. Языковая конструкция, с помощью которой в программах записываются действия, выполняемые над данными в процессе решения задачи.
- 8.Значение функции ABS на языке программирования Паскаль.
- 11. Какой оператор объединяет в себе определённую последовательность операторов?
- 12. Тип данных string в языке Паскаль.
- 13. Алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости от результата проверки условия предусмотрен выбор одной из двух последователей действий.

## **TECT**

<b>1.</b> 3	апись алгоритма на языке программирования называется
a)	алфавитом;
b)	программой;
c)	служебными словами;
d)	типами данных.
2. I	Как звали французского ученого Паскаля?
a)	Никлаус;
b)	Вирт;
c)	Блез;
d)	Фред.
3. I	Какое служебное слово в языке Паскаль имеет значение «повторять»?
a)	else;
b)	for;
c)	until;
d)	repeat.
4. I	Сакой тип данных в языке Паскаль имеет обозначение «char»?
a)	символьный;
b)	строковый;
c)	логический;
d)	вещественный.
<b>5.</b>	Какое служебное слово в языке Паскаль обозначает раздел описания
пер	ременных?
a)	real;
b)	const;
c)	var;
d)	while.
6. I	Какое назначение имеет стандартная функция Паскаля sqr (x)?
a)	модуль х;
b)	квадрат х;
c)	квадратный корень из х;
d)	дробная часть х.
<b>7.</b> Д	Іля чего используется команда присваивания?
a)	Для того чтобы вычислять значения арифметического выражения, результат
ВЫч	нисления которого будет записан как значение переменной;
b)	Для того чтобы задавать значения переменным;

Для того чтобы определять диапазон возможных значений данных

Для того чтобы ввести значение переменной;

c)

d)

8. Определите значение переменной в после выполнения алгоритма:

- a) b=0;
- b) b=10;
- c) b=20;
- d) b=30
- 9. Определите значение суммы целочисленных переменных х и у после выполнения фрагмента программы:

```
x := 4 + 8 * 3;

y := (x \mod 10) + 15;

x := (y \operatorname{div} 10) + 3
```

- a) 36;
- b) 45;
- c) 21;
- d) 28.
- 10. Ниже приведена программа, записанная на языке программирования Паскаль.

```
var s, t: integer;
begin
  readln(s);
  readln(t);
  if (s < 10) or (t < 10)
      then writeln('YES')
      else writeln('NO')
end.</pre>
```

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и t вводились следующие пары чисел:

$$(6, 4); (7, 8); (8, 5); (5, 6); (11, 10); (-5, 7); (-2, 2); (4, 5); (8, 6).$$

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «YES»?

- a) 3;
- b) 5;
- c) 8;
- d) 9.

### ОТВЕТЫ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

Оценочные и измерительные материалы по предмету "Информатика"

#### для 7 класса

Тест и кроссворд к теме «Информация и информационные процессы» ответы к кроссворду:

**По вертикали:** 2. Информация 3. Интернет 5. Тактильная 9. Формальный 12. Бит **По горизонтали:** 1. Кодирование 4. Информационные 6. Непрерывный 7. Дискретный 8. Обработка 10. Гиперссылки 11. Язык 13. Визуальная 14. Алфавит

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-6	«2»	низкий
7-9	«3»	достаточный
10-12	«4»	высокий
13-14	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-b, 2-c, 3-b, 4-a, 5-d, 6-a, 7-b, 8-c, 9-b, 10-a.

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-4	«2»	низкий
5-6	«3»	достаточный
7-8	«4»	высокий
9-10	«5»	оптимальный

Тест и кроссворд к теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией. Основные компоненты компьютера и их функции».

#### ответы к кроссворду:

**По вертикали:** 1. Видеокарта 2. Колонки 3. Монитор 4. Компьютер 7. Принтер **По горизонтали:** 3. Микрофон 5. Процессор 6. Порт 8. Клавиатура 9. Мышь 10. Внутренняя

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-4	«2»	низкий
5-6	«3»	достаточный
7-8	«4»	высокий
9-10	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-d, 2-b, 3-a, 4-d, 5-b.

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-2	«2»	низкий
3	«3»	достаточный
4	«4»	высокий
5	«5»	оптимальный

# Тест и кроссворд к теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией. Программное обеспечение компьютера.»

#### ответы к кроссворду:

**По вертикали:** 1. Мегагерцы 2. Интерфейс 3. Программа 5. Сервер 6. Архиватор 7. Драйвер 8. Пуск 9. Меню 11. Дерево

**По горизонтали:** 4. Вирус 8. Программирование 10. Файл 12. Разрядность 13. Каталог *критерии оценивания:* 

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-6	«2»	низкий
7-9	«3»	достаточный
10-11	«4»	высокий
12-13	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-c, 2-d, 3-b, 4-a, 5-b.

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-2	«2»	низкий
3	«3»	достаточный
4	«4»	высокий
5	«5»	оптимальный

## Тест и кроссворд к теме «Обработка графической информации» ответы к кроссворду:

**По вертикали:** 1. Голубой 2. Разрешение 3. Аэрограф 5. Сжатие 8. Вектор 11. Штамп 13. Холст

**По горизонтали:** 4. Растр 6. Видеосистема 7. Пурпурный 9. Герцы 10. Графический 12. Видеопамять 14. Пиксель

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-6	«2»	низкий
7-9	«3»	достаточный
10-12	«4»	высокий
13-14	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-c, 2-a, 3-b, 4-b, 5-d, 6-a, 7-d, 8-c, 9-b, 10-d.

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-4	«2»	низкий
5-6	«3»	достаточный
7-8	«4»	высокий
9-10	«5»	оптимальный

### Тест и кроссворд к теме «Обработка текстовой информации»

#### ответы к кроссворду:

**По вертикали:** 2. Колонтитул 4. Фрагмент 5. Отменить 6. Размер 7. Переводчики 8. Блокнот 9. Пробел 13. Книжная

По горизонтали: 1. Текстовый 3. Шрифт 10. Символ 11. Форматирование 12. Сканер

14. Выравнивание

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-6	«2»	низкий
7-9	«3»	достаточный
10-12	«4»	высокий
13-14	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-b, 2-d, 3-a, 4-c, 5-d, 6-b, 7-a, 8-d, 9-b, 10-d.

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-4	«2»	низкий
5-6	«3»	достаточный
7-8	«4»	высокий
9-10	«5»	оптимальный

# <u>Оценочные и измерительные материалы по предмету "Информатика"</u> для 8 класса.

## <u>Тест и кроссворд к теме</u> <u>«Математические основы информатики.</u> Системы счисления».

#### ответы к кроссворду:

**По вертикали:** 1. Двоичная 2. Бит 3. Прямой 4. Непозиционная 6. Унарная 7. Десятичная 9. Счисления 10. Алфавит

**По горизонтали:** 3. Позиционная 5. Дополнительный 8. Шестнадцатеричная 11. Цифры 12. Восьмеричная

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-5	«2»	низкий
6-8	«3»	достаточный
9-10	«4»	высокий
11-12	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-d, 2-c, 3-a, 4-b, 5-d.

#### критерии оценивания:

	количество правильных ответов	оценка	уровень
	0-2	«2»	низкий
	3	«3»	достаточный
	4	«4»	высокий
Ī	5	«5»	оптимальный

<u>Тест и кроссворд к теме «Математические основы информатики.</u>

<u>Элементы алгебры логики».</u>

#### ответы к кроссворду:

**По вертикали:** 1. Отрицание 2. Повествовательные 4. Дизьюнкция 9. Высказывание **По горизонтали:** 3. Конъюнкция 5. Инверсия 6. Алгебра 7. Логическое 8. Законы 10. Компьютерная 11. Цифры 12. Узловая

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-5	«2»	низкий
6-8	«3»	достаточный
9-10	«4»	высокий
11-12	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-c, 2-a, 3-c, 4-b, 5-c.

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-2	«2»	низкий
3	«3»	достаточный
4	«4»	высокий
5	«5»	оптимальный

#### Тест и кроссворд к теме «Основы алгоритмизации»

#### ответы к кроссворду:

**По вертикали:** 1. Выражение 2. Следование 5. Переменная 7. Повторение 8.Алгоритм 9. Величина

**По горизонтали:** 3. Массив 4. Паскаль 6. Исполнитель 10. Ветвление 11. Операторы *критерии оценивания:* 

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-5	«2»	низкий
6-7	«3»	достаточный
8-9	«4»	высокий
10-11	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-c, 2-a, 3-d, 4-b, 5-c, 6-d, 7-a, 8-b, 9-d, 10-a.

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-4	«2»	низкий
5-6	«3»	достаточный
7-8	«4»	высокий
9-10	«5»	оптимальный

## Тест и кроссворд к теме «Начала программирования»

#### ответы к кроссворду:

По вертикали: 1. Паскаль 2. Имена 3 Символьный 4. Линейная 7. Программа

9. Условный 10. Цикл

По горизонтали: 5. Исполнитель 6. Оператор 8. Модуль 11. Составной 12. Строковый

13. Ветвление

#### критерии оценивания:

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-6	«2»	низкий
7-9	«3»	достаточный
10-11	«4»	высокий
12-13	«5»	оптимальный

#### ответы к тесту:

1-b, 2-c, 3-d, 4-a, 5-c, 6-b, 7-bc, 8-c, 9-d, 10-c.

количество правильных ответов	оценка	уровень
0-4	«2»	низкий
5-6	«3»	достаточный
7-8	«4»	высокий
9-10	«5»	оптимальный